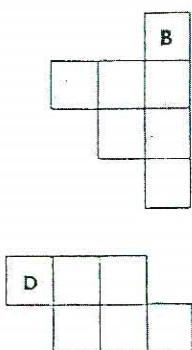
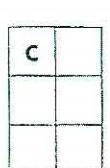
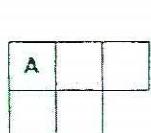
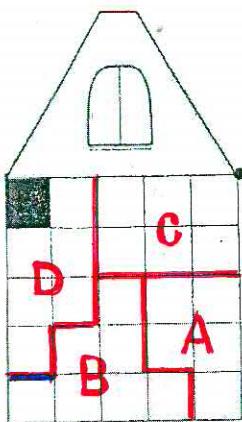


## A Jméno, Příjmení:

### 1. Skládání domečku

Z uvedených dílů A, B, C, D sestavte domeček.



## Třída:

## Body:

### 6. Čtverec

Sestavte čtverec tak, aby navzájem sousedily stejnými čísly.

1	2	3
4	4	1
5	5	2
2	4	4
5	4	4
3	3	4
4	4	1
2	0	1
7	8	9

5	7	3
9	1	6
2	4	8

### 7. Logik

Nahraďte otazníky číslicemi na základě těchto pravidel: černé puntíky udávají kolik číslic z daného řádku je ve výsledku ne přesně stejné pozici, bílé puntíky udávají, kolik číslic v řádku je ve výsledku obsaženo. Číslice v jednotlivých čtverečkách jsou různé.

1	2	3	4	● ● ●
1	3	5	7	● ○ ○
3	4	5	6	○ ○ ○
?	?	?	?	1534

1	2	3	4	● ○
1	3	5	6	● ●
1	7	4	6	○ ○
?	?	?	?	7354

1	7	4	6	● ○
1	3	5	6	● ●
1	2	3	4	● ○
?	?	?	?	4256

### 8. Peníze

Určete hodnoty platiel na obrázcích tak, aby souhlasil jejich součet v řádcích a sloupcích. Zasahuje-li do řádku (sloupce) jenom polovina bankovky, počítá se její celá hodnota. Hodnoty kulatých mincí jsou 1, 5, 10 a 50 Kč, hodnoty hranatých mincí 2 a 20 Kč, hodnoty bankovek jsou 20, 50, 100 a 200 Kč.

20	20	1	50
2	10	5	
2	20	50	
5		100	20
1	10	50	1

91

77

127

175

82

10	5	20	5	50	10	100
2	1	2	20		100	
2	200		2	1		
50	1	50	5	50	20	
10	10	100	5	5	20	50

100

125

225

176

200

220

### 5. Pozemky

Vyčerněte některé části obrazce tak, aby nakonec každá z číslic byla umístěna na nevybarveném pozemku, který bude mít totlik čtverečků, jaká je hodnota příslušné číslice. Pozemky se nesmějí vzájemně dotýkat svými stranami, pouze rohy. V obrazcích však není takový pozemek, který by se alespoň jedním rohem nedotýkal jiného pozemku.

